|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2013180004김대훈**  **2013180013박진수**  **2013180024윤도균** | **팀명** | 알약전사 |
| **주차** | **38주차** | **기간** | **2019.5.19~2019.5.25** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김대훈**  1. 방 생성을 위한 구조 고민  * **박진수**  1. 빔사벨 피격 사운드 개선 2. 광원 효과 준비 작업  * **윤도균**  1. 미니맵 수정 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김대훈**
  + 방 생성을 위한 메인 서버의 프레임워크 수정을 위한 고민
* **박진수**
  + 빔사벨 피격 사운드가 중첩돼서 출력되지 않도록 수정.
  + 후처리 광원 효과를 위해 현재 렌더링된 장면을 텍스처에 쓰도록 적용.
* **윤도균**
  + 미니맵 수정
    - 이전 카메라를 사용해 그리던 부분의 제거가 필요함
    - 미니맵을 그리는 과정에서 리소스를 반환하지 않아서 경고가 발생
    - 미니맵에 대한 코드를 전부 제거하고 다시 추가하는 중

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | * **김대훈**  1. **빔사벨 충돌이 됐다 안됐다함**  * **박진수** * **윤도균** | **해결 방안** | * **김대훈**  1. **빔사벨 충돌 부분 수정**  * 박진수   **- 윤도균** |
| **다음 주차** | **39주차** | **다음 기간** | **2019.5.26~2019.6.1** |
| **다음주 할 일** | 1. DirectX12 공부 2. 클라이언트와 서버 연동 3. 게임시스템 구현 4. 지형 제작 5. 애니메이션 제작 6. 애니메이션 블렌딩 7. 아직 미흡한 부분 보완. 8. 광원 공부 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |